

Глоссарий по алгоритмизации и программированию

Алгоритм — это точное предписание, определяющее вычислительный процесс, ведущий от входных данных к требуемому результату.

Алгоритмизация — описание очередности выполнения различных операций, необходимых для решения той или иной задачи в форме алгоритма.

Алгоритмические языки — это специальное средство, предназначенное для записи алгоритмов в аналитическом виде.

Рекурсия – это способ организации процесса вычисления, когда алгоритм обращается сам к себе.

Линейный алгоритм – это алгоритм, в котором блоки выполняются последовательно сверху вниз от начала до конца.

Блок-схема алгоритма – это такое графическое представление алгоритма, когда отдельные действия (или команды) представляются в виде геометрических фигур – блоков. Внутри блоков указывается информация о действиях, подлежащих выполнению. Связь между блоками изображают с помощью линий, называемых линиями связи, обозначающих передачу управления.

Псевдокод — система обозначений и правил, предназначенная для единообразной записи алгоритмов. Занимает промежуточное место между естественным и формальным языками.

Одномерный массив – это последовательность ячеек, расположенных в одну линию.

Итерация – циклическая управляющая структура, которая содержит композицию и ветвление. Она предназначена для организации повторяющихся процессов обработки последовательности значений данных.

Условие – вопрос, имеющий два варианта ответа: да или нет.

Цикл – многократно повторяемые участки вычислительного процесса.

Массив – упорядоченная структура, предназначенная для хранения однотипных данных.

Индекс – порядковый номер элемента.

Комментарий – это пояснительный текст, который можно записать в любом месте программы, где разрешен пробел. Текст комментария может содержать любые комбинации латинских и русских букв, цифр и других символов языка.

Глобальные переменные – переменные, объявленные вне функций.

Оператор присваивания – это основной оператор любого языка программирования, позволяющий поместить определенное значение в необходимую переменную.

Строка – это последовательность символов кодовой таблицы ЭВМ.

Процедура – именованная последовательность инструкций, реализующая некоторое действие.

Сортировка – процесс расположения элементов массива в порядке убывания (возрастания) из начальных значений.